

## Delo z ARCHICADom od doma

Način licenciranja ARCHICADa vam omogoča, da vašo licenco uporabljate na poljubnem računalniku. Za delo na drugi lokaciji moramo najprej vedeti kakšno licenco posedujete. Velika večina uporabnikov v Sloveniji ima program zaščiten s USB ključkom, ki izgleda takole:



Ključek pa je lahko ali samostojen (na njem je ena sama licenca) ali mrežni, na njem je toliko licenc, kot jih je vaše podjetje kupilo. Glede na to, ali imate samostojni ali mrežni ključek obstaja več načinov dostopa do licence.

### 1- SAMOSTOJNI KLJUČEK

Če imate samostojni ključek, potem ne potrebujete ničesar drugega, kot da ključek iz službenega računalnika vzamete domov, ga vstavite v domač računalnik na katerem ste prej namestili ARCHICAD in že lahko delate. V kolikor ARCHICADa nimate nameščene, ga lahko prenesete s spleta s te povezave:

<https://www.graphisoft.com/downloads/archicad/install/AC23/INT>

Ta povezava je za ARCHICAD 23. če potrebujete kakšno drugo verzijo, v zgornji povezavi samo spremenite številko verzije (AC23) v ustrezno (npr AC22).

### 2- MREŽNI KLJUČEK

Če v podjetju uporabljate mrežni ključek, ga imate verjetno vstavljenega ali v službeni strežnik ali pa v enem od računalnikov, ki je vedno prižgan. V tem primeru imate na voljo dve možnosti dostopa do licenc od doma. Boste pa potrebovali pomoč nekoga, ki lahko uredi nekaj nastavitvev na vašem usmerjevalniku (routerju). V kolikor tega niste večči sami, svetujemo da se obrnete na tiste ki so vam mrežno infrastrukturo v biroju postavili.

#### 2.a- Dostop od doma preko VPN.

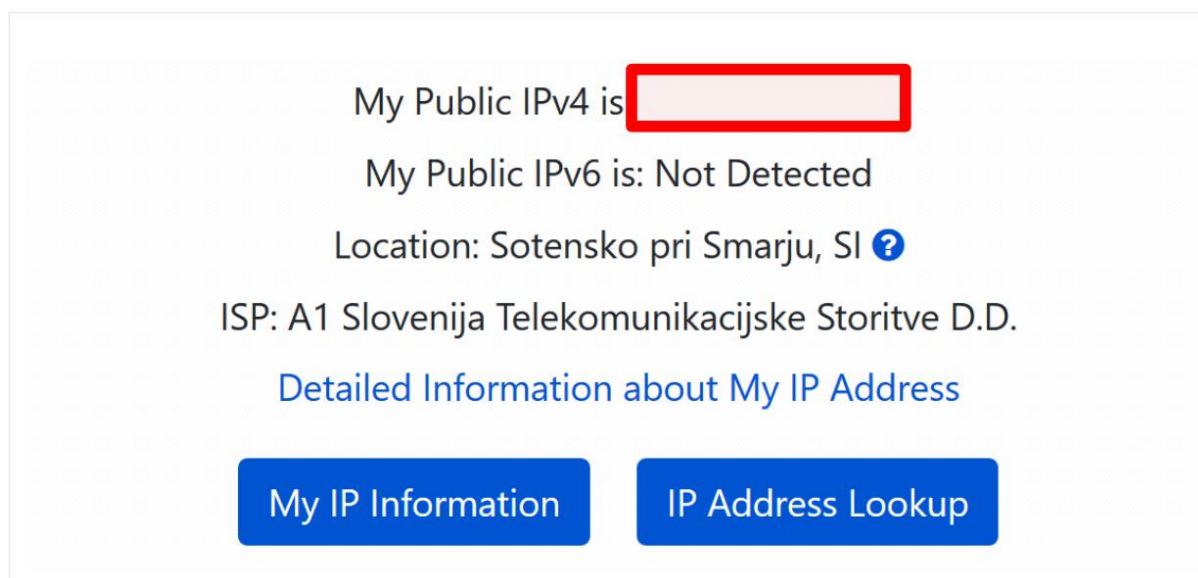
VPN (Virtual private Network) omogoča varen dostop od doma do notranjega omrežja v biroju. Je najbolj zanesljiv način oddaljenega dostopa, saj se med vašim računalnikom in službenim omrežjem vzpostavi t.i. tunel. V kolikor imate VPN dostop omogočen potem se pred zagonom ARCHICADa priključite na vaše omrežje preko VPN, in ARCHICAD bi moral sam poiskati ključek, kjerkoli v omrežju je.

## 2.b- Dostop z »javnim« strežnikom.

Za ta način, morate na vašem usmerjevalniku (routerju) v službi odpreti vrata (port) po katerih ARCHICAD komunicira z zaščitnim ključkom. Ta port je prednastavljen na številko 22350. Nato je potrebno na usmerjevalniku ves promet, ki poteka po teh vratih, usmeriti na IP številko računalnika, na katerem je zaščitni ključek.

Sedaj potrebujete le še zunanj IP vašega podjetja. Tega vam bo zagotovil vaš administrator, ali pa ga poiščete sami. Lahko na primer obiščete ta spletni naslov:

<https://www.whatismyip.com/> Vaš IP je prikazan kot: My Public IP IS xxx.xxx.xxx.xxx

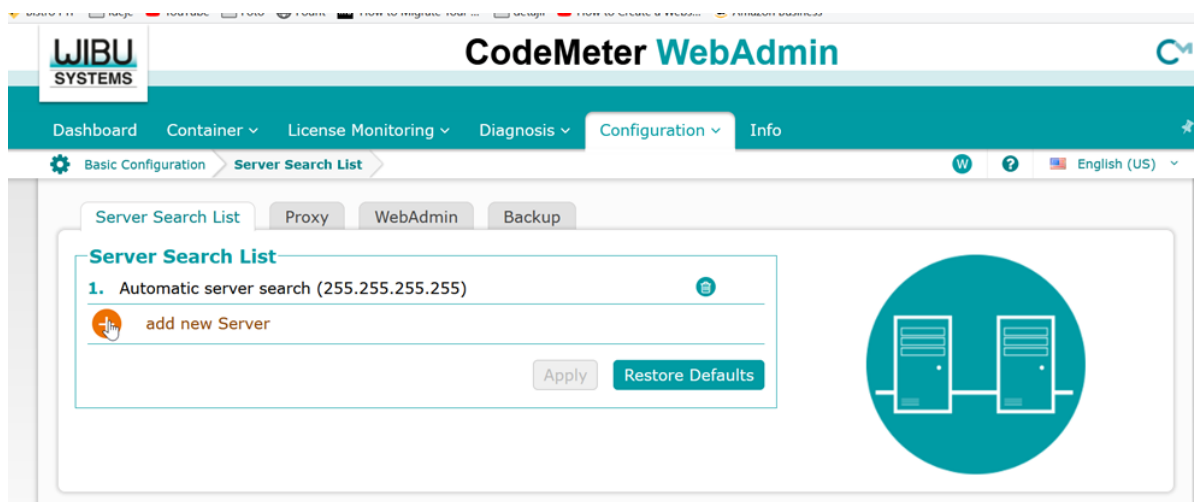


The screenshot shows the website 'whatismyip.com' displaying the following information:

- My Public IPv4 is [redacted]
- My Public IPv6 is: Not Detected
- Location: Sotensko pri Smarju, SI ?
- ISP: A1 Slovenija Telekomunikacijske Storitve D.D.
- Link: Detailed Information about My IP Address
- Buttons: My IP Information, IP Address Lookup

Na domačem računalniku, kjer imate nameščen ARCHICAD morate potem narediti še naslednje:

Odprite katerikoli brskalnik vtipkate <http://localhost:22352>. Odpre se Codemeter Webadmin in v zavihku Configuration kliknemo na add new server ter v polje vpišemo zunanji IP podjetja in nato gumb apply.



The screenshot shows the CodeMeter WebAdmin interface. The top navigation bar includes 'Dashboard', 'Container', 'License Monitoring', 'Diagnosis', 'Configuration', and 'Info'. The 'Configuration' menu is expanded, showing 'Basic Configuration' and 'Server Search List'. The 'Server Search List' tab is active, displaying a list with one entry: '1. Automatic server search (255.255.255.255)'. Below the list is an 'add new Server' button, an 'Apply' button, and a 'Restore Defaults' button. A circular icon with two server racks is visible on the right side of the interface.

Sedaj bi ARCHICAD moral delovati tudi od doma.

DOMAČI RAČUNALNIK



DOMAČI RAČUNALNIK



DOMAČI RAČUNALNIK



INTERNET



ODPRETI PORT  
22350 in narediti  
FORWARD na IP



ZUNANJI IP PODJETJA

IP RAČUNALNIKA V KATEREM  
JE AC KLJUČEK PODJETJA



<http://localhost:22352>

